**코어플레이 내용**

플레이어는 사건의 흔적을 따라서 자신의 기억에 없는 자신이 겪었던 혹은 겪어야 했던 이야기들을 들을수 있게 될것이다.

플레이어가 집중할 플레이 부분은 과거 자신의 과오를 찾아서 그 흔적을 뒤쫒아 가고, 이러한 여정중에 미쳐 알지 못하였던 자신의 후회를 알게 될 것입니다.

생존 활동중에 생긴 문제를 해결하면서 점점 사건의 진실에 다다르게 됩니다.

사건의 진행에 있어서 플레이어가 했던 행동이나 문제점, 놓친 이야기들을 확인 가능하며, 그 상황을 통해 사건의 진행을 파악하고, 지금까지 알지 못했던 비밀스러운 이야기를 시작하게 됩니다.

플레이어는 황량한 눈 산에서 자신들의 생존에 필요한 물건들을 찾고 미스터리를 밟혀내어 현실의 자신 에게도 영향을 주게 된 것입니다.

사람을 어떻게 구했는지 혹은 방치했는지에 따른 엔딩 분기점이 추가 되며, 그 이외에 플레이어와 npc의 상호작용과 달성도에 따라 사건의 진실에 더더욱 다가가게 됩니다.

플레이어는 생존을 진행하면서 자신의 스테이터스를 고려하면서 행동을 해야합니다.

자신의 피로도가 높다면, 화면이 흐릿해져 물체를 구분하기 어려워지며, 스테미너가 낮아지면 이동속도가 감소하며, 굶주리게 되면 체력이 감소하기 시작합니다.

퀘스트는 npc의 소소한 부탁을 들어주는 것을 기본으로 하며 사건의 실마리를 잡기도 하고, 생존활동을 통해 해결되기도 합니다.

**코어 플레이**

1. 탐험

플레이어는 맵을 탐사하면서 필요한 자원, 무기, 회복용 아이템, 퀘스트 아이템 등을 찾을수 있습니다.

간혹 아이템을 찾다가 있을수 없는 일이 일어나거나 분위기의 반전으로 플레이어의 공포를 유발할수 있는 트리거 요소를 추가하여 분위기 환기를 유발합니다.

1. 대화

플레이어는 npc 와의 대화를 통해 사건의 실마리를 찾아가고, 이러한 실마리를 모아 사건의 진실에 다다르게 됩니다.

1. 조합

플레이 도중에 수집한 아이템들을 조합하여 새로운 물품을 만들어 냅니다.

생존에 필요한 횃불, 도구등의 조합을 통해 생존확률을 올립니다.

1. 추리

지금까지 모은 힌트를 토대로 사건의 전말을 맞추게 됩니다.

플레이어가 모은 힌트, 증거들을 조합하여 조합된 증거들에 의해 사건은 매번 새롭게 정리 될

것이며 또한 이로 인한 결론 및 현재의 플레이어의 엔딩도 바뀌게 될것입니다.

**전용 시스템**

1. 환상속에서

환각초의 효과로 인해 평소에는 못보는 물품이나 상황을 볼수 있게 해준다.  
 환각초는 사람들의 후회를 보는 기능을 가지고 있으며,

장소에 따라 그 장소의 미래 혹은 과거를 보는 경우도 존재한다.

1. 원주민 경계

원주민들이 간혹 숲속의 어둠속에서 습격해 오는 상황이 있습니다.

원주민들의 습격에서 살아남으세요

때때로 원주민들이 소임무를 주는 경우도 있습니다.

1. 장비 수리

폭설로 인해 고장난 장비의 수리 및 조합,

장비를 개조하여 효과를 더욱 향상시킨다.

1. 길 개척

탐험을 하다보면 지나갈수 없는 길이 나온다.

이러한 길에 다리를 놓거나, 장해물을 치우는 등 플레이들을 좀더 탐험할수 있는 영역을

넓힐수 있다.

**엔드 컨텐츠**

멀티엔딩을 목표로 하고 있어, 플레이어가 한번 엔딩을 보는것으로 끝나는것이 아닌 다회차 플레이를 통해 사건의 진실을 알수 있게 될것입니다. 다회차 플레이 과정에서 플레이어의 선택으로 모두를 도왔으나 이 과정에서 다른 사람들을 모두 죽인것이 실제 사건의 진실이며, 플레이어의 행동으로 인해 npc가 생존하는것처럼 보였으나 여러가지의 방법으로 사람들을 죽음의 길로 내몰게 된다는 것을 알게 됩니다.

이외에도 플레이 중에 수집한 정보들을 토대로 게임의 신규루트 갱신, 진행방식 변경을 하면서 진실에 점점 더 다가갈수 있게 됩니다.

**업적**

플레이어가 달성한 내용에 따라 업적이 갱신됩니다.

업적 1 : 굿엔딩을 보았다.

업적 2 : 엔딩을 보았다.

업적 3 : 엔딩을 10종류 보았다.

업적 4 : 모든 아이템을 모았다.

업적 5 : 소임무를 모두 해결하였다.

업적 6 : 모든 인원들이 살아남았다.

업적 7 : 미국으로 망명을 한다.

업적 8 : 소련에서 평화롭게 산다.

업적 9 : 환각초를 사용하지 않고 클리어한다.

**사운드**

**사운드 리소스 : 스산한 분위기,**

**아이템 리스트**

**조명**

**손전등, 횃불**

**무기**

**사냥용 나이프. 도끼, 활, 권총, 폴(텐트 고정못),**

**소모품**

**환각초, 붕대, 진통제**

**퀘스트 아이템**

**산장 열쇠, 일기장, 군사 자료, 실험 보고서,**

**일반 아이템**

**텐트,**